



# Visser Parket

## Montage & Afbouw

Tel.: 0548-541206 – Fax: 0548-541665 – Mobiel: 0613235038  
Internet: [www.visserparket.nl](http://www.visserparket.nl) – Email: [gertie@visserparket.nl](mailto:gertie@visserparket.nl)  
BTW nr.: 1174.61.714.B.01 – K.v.K. nr.: 06078582  
Rabobank IBAN nr: NL26 RABO 014.54.22.763

## ONDERHOUD VAN UW OSMO HARDWAX VLOER

- 1) **SCHOONMAKEN**
  - a) Stofzuigen en met Osmo stofdoek het fijnste stof weghalen.
  - b) Dweilen met Osmo duodweil, vochtig, niet nat.  
het beste gebruikt u hiervoor de Osmo Wisch-Fix
  - c) Agressieve vlekken die niet bij b) weggaan, verwijderen door met Osmo onderhoudswas op een doek, schuursponsje of polijstkussentje de plek af te wrijven.
  - d) Plekken die schraal blijven eventueel nabehandelen met Osmo Hardwax, dit aanbrengen met een pluisvrije doek of kwast.
- 2) **VERZORGING**
  - a) Plekken met zichtbare slijtage ( doffe, schrale plekken ) plaatselijk dun inwrijven met Osmo Onderhoudswas.
  - b) Al naar gelang de gebruiksintensiteit 2 a 4 maal per jaar de loopzones schoonmaken en dun inwrijven met Osmo Onderhoudswas. ( bij zitbank en druk belopen plekken vaker )

### TIPS EN ALGEMENE INFORMATIE

- 1) Osmo Onderhoudswas bevat naast de natuurlijke plantaardige wassen nog schuurmiddelen en een snel drogend oplosmiddel.  
Ca 1 uur na behandeling kan de vloer weer betreden worden.
- 2) Doe de Osmo onderhoudswas in een goed uitgespoelde glassex fles of plantenspuit of gebruik de Osmo onderhoudsspray.
- 3) Bij grotere oppervlakten (ca 40 m<sup>2</sup>) valt te overwegen een elektrische boenmachine aan te schaffen. (Een boenmachine geeft overigens wel meteen glans aan de vloer!)
- 4) Bij ingekleurde vloeren dient extra aandacht aan de verzorging gegeven te worden. Te allen tijde dient vermeden te worden dat de pigmenten van het hout wegslijten ten gevolge van verwaarloosd onderhoud.
- 5) Onder meubelstukken die vaak verschoven worden dient men vilt aan te brengen om krassen te verminderen.

WIJ WENSEN U VEEL PLEZIER MET UW OSMO HARDWAX VLOER.